

Projeto carrinhos de bébe

Gabriel Garcia | Miguel Rodrigues | Pedro Grilo

11 de outubro de 2019

Instituito politécnico de Setúbal

Índice

[Nome/acrónimo/ : 2](#_Toc22848414)

[Sketch de Logo (opcional) : 2](#_Toc22848415)

[Breve descrição da app com o objetivo central bem definido: 2](#_Toc22848416)

[Listagem de potenciais apps concorrentes, similares, ou que apresentem funcionalidades/design/etc. importantes como referência: 3](#_Toc22848417)

[Listagem das funcionalidades mais importantes e interessantes, com o levantamento inicial de requisitos: 3](#_Toc22848418)

[Indicação de quais os sensores e interações mais complexas a usar: 3](#_Toc22848419)

[Apresentação de sketches/mockups/wireframes de user interfaces mais importantes: 5](#_Toc22848420)

# Nome/acrónimo/ :

* Baby Trip
* Baby on the way
* Carrinhos agora
* Carrinhos 24
* Carrinho a caminho
* Carrinho pro caminho
* Tudo para o seu bebe
* Baby driver

# Sketch de Logo (opcional) :

Optámos por utilizar o logotipo original da empresa, pois achamos que não fazia sentido criar um diferente para a aplicação, sendo que a empresa é a mesma.

# Breve descrição da app com o objetivo central bem definido:

A app tem como **objetivo** disponibilizar ao cliente o aluguer de carrinhos de bebé.

A aplicação funcionará a partir da localização, tanto para o aluguer, como para garantir a segurança dos carrinhos.

Haverá uma página inicial, onde será possível o utilizador realizar o seu **registro** ou **entrar** com a sua conta já existente. Após ter realizado este passo com **sucesso**, o utilizador terá **acesso** a um **outro** **ecrã** onde será possível ver os **carrinhos disponíveis.**

Quando o utilizador clicar em um carrinho, será possível verificar a que distancia se encontra, preço e tipo. O **preço** varia conforme o **tipo** do carrinho. Nesta janela ainda é possível alertar o carrinho (só será disponível, se o carrinho estiver a menos de **100m** do utilizador), para que o utilizador saiba que carrinho está a selecionar.

Existem **três** tipos de carrinhos: **S –** carrinho pequeno para uma só criança, sem a possibilidade de carregar muitos objetos; **M –** carrinho médio para uma só criança, com um cesto a mais para poder carregar mais objetos; **L –** carrinho grande para duas crianças;

Os veículos são alugados através de **códigos QR** ou selecionando na aplicação o carrinho desejado (esta função só funciona se o utilizador estiver a **menos de 100m do carrinho**).

Quando o carrinho for selecionado pela aplicação, este deverá imitir um **alerta sonoro ou visual (led).**

Para o aluguer do carrinho de bebe, o utilizador precisará de ter dinheiro na sua conta da aplicação. Poderá adicionar saldo, através de vários métodos de pagamento, tal como, *MBWay*, *Visa*, *PayPal*, etc.

Também haverá uma área disponível para participar criticas.

# Listagem de potenciais apps concorrentes, similares, ou que apresentem funcionalidades/design/etc. importantes como referência:

Não nos pareceu haver qualquer **aplicação concorrente**, que alugasse carrinhos de bebe, mas com certeza há equivalentes (trotinetes elétricas),tais como*: Lime, Circ*, etc.

As **duas** empresas funcionam à base de **localização** para localizar as trotinetes disponíveis ao aluguer.

Funcionam as **duas** por uma **conta interna**, ou seja, tem que se depositar dinheiro na conta ao invés de pagamento direto.

Os veículos são alugados através de **códigos QR** desta forma impedindo o aluguer á distancia.

Os **dois** aplicativos, contêm uma área para o utilizador dar a sua opinião, e reclamar se houver algum problema com o serviço.

# Listagem das funcionalidades mais importantes e interessantes, com o levantamento inicial de requisitos:

* Alugar um carrinho de bebe.
* Trabalhar com uma carteira virtual

# Indicação de quais os sensores e interações mais complexas a usar:

Sensores de localização

Emissores de sinal de GPS dentro do aeroporto.

# Apresentação de sketches/mockups/wireframes de user interfaces mais importantes:

Mais informações, está no ficheiro criado no programa *inVision Studio* ou neste link: <https://projects.invisionapp.com/prototype/ck257n0od003omb01l05xdtrf/play>

